

ПОЛОЖЕНИЕ

о ежегодном конкурсе «AITU AWARDS» ТОО «Astana IT University»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет правила организации и проведения ежегодного конкурса «AITU AWARDS» ТОО «Astana IT University» (далее – Конкурс), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Конкурсе и определения победителей.

2. Организаторами Конкурса (далее – Оргкомитет) являются Департамент социально-воспитательной работы (далее - ДСВР), Департамент науки и инноваций (далее-ДНИ) и Деканат.

3. Ответственность за организацию работы Комиссии возлагается на Оргкомитет.

2. Цели и задачи Конкурса

4. Целью Конкурса является поощрение социально-активной спортивной, общественной, творческой и иной деятельности обучающихся, повышение интереса к учебе, а также признание вклада обучающихся в развитие ТОО «Astana IT University» (далее – АИТУ). Конкурс также нацелен на формирование благоприятного имиджа и повышение престижа АИТУ.

5. Задачи Конкурса:

- создание условий для развития социальной активности и формирование ценностей активного образа жизни;
- создание условий для самореализации студенческой молодежи;
- активизация научно-исследовательской, спортивной, общественной, творческой и иной деятельности обучающихся и повышение интереса к учебе;
- стимулирование высоких достижений обучающихся в учебном процессе, научно-исследовательской работе, предпринимательстве, спорте, культуре и искусстве, волонтерстве, общественной работе и других видах внеучебной деятельности и мотивация к разностороннему развитию.

3. Участники Конкурса

6. В конкурсе могут принимать участие обучающиеся, выпускники, студенческие клубы и студенческие организации АИТУ.

7. ДСВР, ДНИ и Деканат проводят предварительный отбор кандидатур из числа лиц, подавших заявку и предлагают лучших участников на конкурс «AITU AWARDS».

4. Порядок и сроки проведения Конкурса

8. Конкурс проводится по следующим номинациям на основании результатов работы обучающихся за один учебный год:

- 1) Номинация «Лучший социально-активный студент года»;
- 2) Номинация «Спортсмен года»;
- 3) Номинация «Лучший выпускник»;
- 4) Номинация «Волонтер года»;
- 5) Номинация «Стартап года»;
- 6) Номинация «Лучший спортивный клуб»;
- 7) Номинация «Лучший студент-исследователь года»;
- 8) Номинация «Лучший культурно-массовый клуб»;
- 9) Номинация «Лучший общественный клуб»;
- 10) Номинация «Лучший интеллектуальный клуб»;
- 11) Номинация «Лучшая студенческая академическая группа»;
- 12) Номинация «Лучший IT person».

9. Победителем Конкурса признается обучающийся, показавший наилучшие результаты среди всех претендентов в нескольких сферах: академической, научной, культурной, спортивной и общественной жизни АИТУ и за его пределами.

10. Обучающийся имеет право номинироваться не более трех раз в разных номинациях.

11. Конкурс включает в себя следующие этапы:

I этап - Информирование о конкурсе. Информирование обучающихся, выпускников, представителей студенческих клубов и организации АИТУ о начале конкурса проводится заблаговременно, путем публикации информации в социальных сетях и на официальном сайте АИТУ, а также посредством рассылки писем по корпоративной электронной почте.

II этап - Прием и отбор заявок. Оргкомитет проводит проверку соответствия поданных заявок по каждой номинации, согласно перечню документов, определенных в пункте 16.2 настоящего Положения. Конкурс проводится в случае, если для участия в каждой номинации поступило не менее 3 (трех) заявок. В случае отсутствия необходимого количества заявок Оргкомитет может продлить срок приема заявок или отменить Конкурс.

III этап – Определение победителей Конкурса. Экспертные комиссии в течение 5 (пяти) рабочих дней после завершения отбора заявок рассматривает представленные для участия в Конкурсе заявки и путем суммирования баллов определяет победителей Конкурса по каждой номинации.

IV этап - Торжественное награждение.

5. Экспертные комиссии Конкурса

12. Состав экспертных комиссий (далее - Комиссии) состоят из числа профессорско-преподавательского состава, сотрудников АІТУ, представителей студенческого самоуправления и другие незаинтересованные обучающиеся и утверждаются Приказом ректора.

13. В компетенцию Комиссий входит:

- рассмотрение и оценка заявок на участие в Конкурсе;
- принятие решения о распределении призового места, награждении номинантов.

14. Решения Комиссий принимаются путем открытого голосования простым большинством голосов. При равном количестве голосов голос председателей Комиссий является решающим.

15. Решения Комиссий об определении победителей оформляются в виде протокола и подписывается всеми членами Комиссий.

6. Требования к оформлению конкурсной заявки

16. Для участия в Конкурсе участнику необходимо предоставить:

16.1. Заполненную анкету-заявку установленной формы в электронном варианте (Приложение 1);

16.2. Портфолио, которое включает в себя:

- титульный лист (Приложение 2);
- подтверждающие документы, демонстрирующие достижения в академических, научных, культурно-массовых, спортивных, студенческих мероприятиях, в общественной деятельности на уровне АІТУ, региона, республики и международного уровней в РК и за рубежом (*рекомендательные письма, отзывы, дипломы, благодарственные письма, почетные и другие грамоты, сертификаты за один учебный год*);

17. Требования по оформлению:

- текстовый документ (*характеристика, отзывы, справки, творческие отчеты и пр.*) должен быть расположен на одной стороне листа, шрифт текста Times New Roman, кегель 14;
- портфолио в виде презентации не более 10 листов;
- прочие иллюстрационные материалы заявки (фотографии, презентации стартапа, видео) в электронном виде должны быть загружены отдельными файлами в формате JPG, PNG, PPT;
- Заявку на участие, а также вышеперечисленные документы необходимо отправить по адресу: aituawards@astanait.edu.kz

7. Порядок подачи заявки

18. Срок подачи заявок на конкурс определяется Оргкомитетом не позднее чем за 15 (пятнадцать) календарных дней до начала проведения II этапа Конкурса.

19. Заявки участника Конкурса должны быть представлены в электронном виде.

20. Портфолио, не соответствующие требованиям Положения, а также без заполненной анкеты-заявки, к участию не допускаются.

21. Материалы, присланные на Конкурс, не рецензируются и не возвращаются.

22. Заполняя заявку на участие в Конкурсе, обучающиеся предоставляют свое согласие на размещение своих изображений на официальном сайте АИТУ, а также в социальных сетях АИТУ.

8. Подведение итогов Конкурса

23. Победителей Конкурса определяют Комиссии по итогам этапов отбора по номинациям согласно пункта 8 настоящего Положения.

24. Критерии подсчета баллов представлены в Приложение 3 к Положению. Основными критериями оценки номинантов является: достижения обучающегося, подтвержденные представленными документами, в соответствии с оценками по уровням, а также индивидуальные заслуги и работы номинанта Конкурса.

25. Победителями признаются номинанты Конкурса, набравшие максимальное количество баллов.

26. Победа в номинациях зависит от уровня и значимости, достигнутых за учебный год результатов, при этом по каждой номинации определяется один победитель.

27. Итоги конкурса размещаются на официальном сайте АИТУ, а также в социальных сетях АИТУ.

9. Награждение

28. Церемония награждения победителей состоится в торжественной обстановке.

29. Победителям Конкурса каждой номинации вручаются дипломы, памятные призы, а также статуэтки с указанием наименования номинации.

Анкета-заявка участника

ФИО участника	
Курс/Группа	
Наименование номинации согласно Приложения 3	
Контактный номер телефона участника Конкурса	
@e-mail участника (одного из команды)	

Титульный лист к портфолио

ASTANA IT UNIVERSITY

**3*4
Фото участника**

**ФИО участника
Курс, группа
Номинация**

г. Астана, 2024

Критерии оценок достижений номинантов

1. Номинация «Лучший социально- активный студент года».

№	Критерии	Баллы
1.	Участие Международный - 4 Республиканский - 3 Региональный - 2 Вузовский - 1	Каждый ивент: уровень мероприятия + количество кредитов участия (3 часа = 1 кредит) Тотал: сумма ивентов
	Организация Международный - 9 Республиканский - 7 Региональный - 5 Вузовский - 3 Главный организатор - 1	Каждый ивент: уровень мероприятия + количество кредитов подготовки к проведению + количество кредитов проведения (3 часа = 1 кредит) + позиция организатора Тотал: сумма ивентов
2	Отсутствие нарушений правил академической честности, отсутствие дисциплинарных взысканий	5
3	Наличие социального статуса (одно из: президентство в клубе, тимлид, старший стажер, член аитусы)	5
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

2. Номинация «Спортсмен года».

№	Критерии	Баллы
Международный уровень за рубежом		
1	Подтвержденные спортивные/киберспортивные индивидуальные/командные достижения за текущий учебный год 1- место 2- место 3- место	1 - место - 60 баллов 2 - место - 55 баллов 3 - место - 50 баллов
2	Соблюдение принципов Fair Play (отсутствие дисциплинарных нарушений)	20
3	Личная статистика (индивидуально/в команде) / рекорды	20
Международный уровень в РК		
1	Подтвержденные спортивные/киберспортивные индивидуальные/командные достижения за текущий учебный год 1- место 2- место 3- место	1 - место - 50 баллов 2 - место - 45 баллов 3 - место - 40 баллов
2	Соблюдение принципов Fair Play (отсутствие дисциплинарных нарушений)	20
3	Личная статистика (индивидуально/в команде) / рекорды	20
Республиканский уровень		
4	Подтвержденные спортивные/киберспортивные индивидуальные/командные достижения за текущий учебный год 1- место 2- место 3- место	1 - место - 40 баллов 2 - место - 25 баллов 3 - место - 20 баллов
5	Соблюдение принципов Fair Play (отсутствие дисциплинарных нарушений)	20
6	Личная статистика (индивидуально/в команде) / рекорды	20
Региональный		
7	Подтвержденные спортивные/киберспортивные индивидуальные/командные достижения за текущий учебный год 1- место 2- место 3- место	1 - место - 30 баллов 2 - место - 25 баллов 3 - место - 20 баллов
8	Соблюдение принципов Fair Play (отсутствие дисциплинарных нарушений)	20
9	Личная статистика (индивидуально/в команде) / рекорды	20
Вузовский		
10	Подтвержденные спортивные/киберспортивные индивидуальные/командные достижения за текущий учебный год 1- место 2- место 3- место	1 - место - 20 баллов 2 - место - 15 баллов 3 - место - 10 баллов
11	Соблюдение принципов Fair Play (отсутствие дисциплинарных нарушений)	20
12	Личная статистика (индивидуально/в команде) / рекорды	20
В случае одинаковых баллов у кандидатов, решающим критерием будет:		
Наличие одного из нижеперечисленных спортивных званий: - Мастер спорта международного класса; - Мастер спорта; - Кандидат в мастера спорта; - 1-ый разряд; - 2-ой разряд; - 3 -ий разряд		МСМК-11 МС-9 КМС-7 1р-5 2р-3 3р-1
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

3. Номинация «Лучший выпускник».

№	Критерии	Баллы
1	Профессиональный успех - Прогресс в карьере - Достижения в профессиональной сфере	25
2	Активное участие в жизни альма-матер - Участие в мероприятиях университета - Менторство студентов - Вклад в развитие учебных программ	25
4	Социальный вклад - Участие в благотворительных проектах и волонёрская деятельность - Разработка социальных инициатив	25
5	Продолжение образования и саморазвитие - Постдипломное образование (магистратура, докторантура) - Курсы повышения квалификации - Публикации научных работ	25
ИТОГО		100

4. Номинация «Волонтер года».

№	Критерии	Баллы
1	Наличие регулярной волонтерской деятельности в каждом триместре Это является основным требованием, по которому определяется проходит ли студент в кандидаты для дальнейшего оценивания. Если студент волонтерил только в одном триместре, автоматически не проходит к оцениванию. Свою волонтерскую деятельность кандидат может доказать сертификатами, грамотами и благодарственными письмами.	За каждое волонтерство по следующим уровням даются баллы: 1) Вузовский - 5 баллов 2) Региональный - 10 баллов 3) Республиканский - 15 баллов 4) Международный в РК - 20 баллов 5) Международный за рубежом - 25 баллов
2	Разнообразие мероприятий, в которых студент волонтерил (соревнования, концерты, форумы, социальные мероприятия, менторство) Баллы даются за сферы волонтерства. Если кандидат волонтерил в 2 соревнованиях, 3 форумах и 3 концертах, это будет 3 разных сфер (категорий) и получит 15 баллов.	Волонтерил в: - 4 и более разных категориях мероприятий - 20 баллов - 3 разных категориях мероприятий - 15 баллов - 2 разных категориях мероприятий - 10 баллов - 1 категория мероприятия - 5 баллов
3	Активность волонтера в соответствии с данными в du.astanait.edu.kz (количество часов)	1-20 часов - 5 баллов 21-40 часов - 10 баллов 41-60 часов - 15 баллов 61-80 часов - 20 баллов за каждые последующие 5 часов - 1 балл (90 часов = 22 балла)
4	Наличие своего проекта и его продвижение, организация мероприятия. Балл начисляется за организацию мероприятия и/или за собственный проект, в котором кандидат является автором, соавтором или организатором. Если у кандидата есть как проект, так и мероприятие, или несколько проектов/мероприятий, баллы начисляются за каждый из них отдельно.	За каждое мероприятие/проект по следующим уровням даются баллы: 1) Вузовский - 5 баллов 2) Региональный - 10 баллов 3) Республиканский - 15 баллов 4) Международный в РК - 20 баллов 5) Международный за рубежом - 25 баллов
5	Рекомендательное письмо от организатора мероприятия (при наличии) Этот критерий является дополнительным и учитывается в случае, если у нескольких кандидатов имеются одинаковые баллы по другим критериям.	Баллы за каждое рекомендательное письмо начисляются в зависимости от статуса организации, выдавшей письмо: 1) Региональный - 5 баллов 2) Республиканский - 10 баллов 3) Международный - 15 баллов
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

5. Номинация «Стартап года».

№	Критерии	Баллы	Вес (%)
1. Участие в мероприятиях	Успешное завершение программ инкубации или акселерации	Международный - 30 Республиканский -20 Внутривузовский-20	15
	Победитель конкурсов стартапов или бизнес-проектов	1) Вузовский: 3 место -10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов 2) Региональный: 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов 4) Международный в РК: 3 место - 40 баллов 2 место- 45 баллов 1 место - 50 баллов 5) Международный за рубежом: 3 место- 50 баллов 2 место- 55 баллов 1 место - 60 баллов"	30
	Привлечение инвестиций	до 1 млн.тенге - 50 1 - 10 млн тенге - 60 10- 50 млн тенге - 70 50 - 100 млн.тенге - 100	35
2. Сертификация и опыт	Участие в выставках стартапов	5	15
	Резидент коворкинг зоны	10	
	Резидент внешних хабов	15	
	Авторское свидетельство	15	
3. Маркетинг и продвижение	Ведение страницы в соц.сетях	10	5
ИТОГО:			100

6. Номинация «Лучший спортивный клуб».

№	Критерии	Баллы	Примечание
1. Участие/ Организация	Участие официальных команд/игроков и/или организация спортивных соревнований и мероприятий	1) Вузовский - 5 2) Региональный - 15 3) Республиканский - 25 4) Международный в РК - 35 5) Международный за рубежом - 45	
2. Достижения	Достижения официальных команд/игроков в спортивных соревнованиях и мероприятиях	<p>Достижения команд:</p> <p>1) Вузовский: 3 место - 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов</p> <p>2) Региональный: 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов</p> <p>3) Республиканский: 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов</p> <p>4) Международный в РК: 3 место - 40 баллов 2 место - 45 баллов 1 место - 50 баллов</p> <p>5) Международный за рубежом: 3 место - 50 баллов 2 место - 55 баллов 1 место - 60 баллов</p>	<p>Достижения игроков:</p> <p>1) Вузовский: 3 место - 10 баллов 2 место - 12 баллов 1 место - 14 баллов</p> <p>2) Региональный: 3 место - 14 баллов 2 место - 16 баллов 1 место - 18 баллов</p> <p>3) Республиканский: 3 место - 18 баллов 2 место - 20 баллов 1 место - 22 баллов</p> <p>4) Международный в РК: 3 место - 22 баллов 2 место - 24 баллов 1 место - 26 баллов</p> <p>5) Международный за рубежом: 3 место - 26 баллов 2 место - 28 баллов 1 место - 30 баллов</p>
3. Внешние связи и коллаборации	Количество коллабораций, взаимодействий с другими клубами, организациями, а также партнерства, внешние связи клуба	За каждую коллаборацию 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45	
4. Социальные сети	Ведение социальных сетей (наличие телеграм-канала и инстаграм-страницы, частота	За каждый триместр начисляем: 6+ публикаций = 7 4-6 публикаций = 4	

	публикаций) за триместр	1-3 публикации = 2 Один раз начисляем балл: Наличие активных каналов/страниц = 1 (за каждую соц.сеть)	
Все баллы суммируются для получения итогового результата.			

7. Номинация «Лучший студент-исследователь года».

№	Критерии	Баллы
1. Публикации в журналах	Наличие публикаций в научных журналах, сборниках научных конференций, в том числе Scopus/WoS, КОКСОН	1) Вузовский: Участие - 5 баллов 3 место - 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов
2. Участие в проектах и мероприятиях	Участие в научной конференции с докладом, в том числе студенческой, (пример: IEEE-международный в РК)	2) Региональный: Участие - 15 баллов 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: Участие - 25 баллов 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов 4) Международный в РК: Участие - 35 баллов 3 место - 40 баллов 2 место - 45 баллов 1 место - 50 баллов 5) Международный за рубежом: Участие - 45 баллов 3 место - 50 баллов 2 место - 55 баллов 1 место - 60 баллов
	Участие в научно-исследовательских проектах, в том числе внутривузовские проекты (справка от научного руководителя)	20
	Победитель конкурса НИРС (научно-исследовательская работа студента)	1) Вузовский: 3 место - 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов 2) Региональный: 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов

		<p>4) Международный в РК: 3 место - 40 баллов 2 место- 45 баллов 1 место - 50 баллов</p> <p>5) Международный за рубежом: 3 место- 50 баллов 2 место- 55 баллов 1 место - 60 баллов</p>
	Участие в различных научных мероприятиях AITU	15
3.	Эксперт/член комиссии научных конкурсов, олимпиад	10
4.	h-индекс (цитируемость) - наличие	20
5.	Отсутствие нарушений правил академической честности	10
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

8. Номинация «Лучший культурно-массовый клуб».

Основной упор делается на разнообразных культурных и массовых мероприятиях, таких как концерты, выставки, фестивали, танцевальные представления и другие культурные мероприятия. Целью таких организаций может быть создание уникальной атмосферы развлечения и культурного обмена для студентов.

№	Критерии	Баллы
1. Участие/ Организация	Участие и/или организация культурно-массовых проектах, соревнованиях	За каждый ивент 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
2. Достижения	Достижения в культурно-массовых проектах, соревнованиях	За каждый ивент 1) Вузовский: 3 место - 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов 2) Региональный: 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов 4) Международный в РК: 3 место - 40 баллов 2 место - 45 баллов 1 место - 50 баллов 5) Международный за рубежом: 3 место - 50 баллов 2 место - 55 баллов 1 место - 60 баллов
3. Внешние связи и коллаборации	Количество коллабораций, взаимодействий с другими клубами, организациями, а также партнерства, внешние связи клуба	За каждую коллаборацию 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
4. Социальные сети	Ведение социальных сетей (наличие телеграм-канала и	За каждый триместр начисляем: 6+ публикаций = 7

	инстаграм-страницы, частота публикаций) за триместр	4-6 публикаций = 4 1-3 публикации = 2 Один раз начисляем балл: Наличие активных каналов/страниц = 1 (за каждую соц.сеть)
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

9. Номинация «Лучший общественный клуб».

Основное внимание уделяется социальной деятельности, общественному служению, волонтерству, активизму и решению общественных проблем. Целью общественных клубов может быть создание платформы для обсуждения вопросов, связанных с общественными проблемами, а также предоставление возможности для вовлечения студентов в общественные и благотворительные инициативы.

"цена" за ивент = уровень ивента + охват участников (колво студентов умножаем на 0,25)

№	Критерии	Баллы
1. Участие/ Организация	Участие и/или организация культурно-массовых проектах, соревнованиях	За каждый ивент 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
2. Охват участников	Количество участников на ивенте	за каждого участника: 0,25 балла
3. Внешние связи и коллаборации	Количество коллабораций, взаимодействий с другими клубами, организациями, а также партнерства, внешние связи клуба	За каждую коллаборацию 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
4. Социальные сети	Ведение социальных сетей (наличие телеграм-канала и инстаграм-страницы, частота публикаций) за триместр	За каждый триместр начисляем: 6+ публикаций = 7 4-6 публикаций = 4 1-3 публикации = 2 Один раз начисляем балл: Наличие активных каналов/страниц = 1 (за каждую соц.сеть)"
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

10. Номинация «Лучший интеллектуальный клуб».

№	Критерии	Баллы
1. Участие/ Организация	Участие и/или организация интеллектуальных проектов, соревнований	За каждый ивент 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
2. Достижения	Достижения в интеллектуальных проектах, соревнованиях	За каждый ивент 1) Вузовский: 3 место - 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов 2) Региональный: 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов 4) Международный в РК: 3 место - 40 баллов 2 место - 45 баллов 1 место - 50 баллов 5) Международный за рубежом: 3 место - 50 баллов 2 место - 55 баллов 1 место - 60 баллов
3. Внешние связи и коллаборации	Количество коллабораций, взаимодействий с другими клубами, организациями, а также партнерства, внешние связи клуба	За каждую коллаборацию 1) Вузовский: 5 2) Региональный: 15 3) Республиканский: 25 4) Международный в РК: 35 5) Международный за рубежом: 45
4. Социальные сети	Ведение социальных сетей (наличие телеграм-канала и инстаграм-страницы, частота публикаций) за триместр	За каждый триместр начисляем: 6+ публикаций = 7 4-6 публикаций = 4 1-3 публикации = 2 Один раз начисляем балл: Наличие активных каналов/страниц = 1 (за каждую соц.сеть)
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		

11.Номинация «Лучшая студенческая академическая группа».

№	Критерии	Баллы
Академический показатель		25
1	Средний GPA группы	
2	Доля обучающихся с отличием (выше 3,8) от общего количества обучающихся в группе	
Научно-Исследовательская деятельность группы		25
3	Доля обучающихся, участвовавших в научных конференциях, семинарах	
4	Общее количество научных публикаций на группу	
5	Доля участвовавших в конкурсах и хакатонах от общего количества обучающихся в группе	
Социальная Активность		25
6	Доля участвовавших в организации различных мероприятий от общего количества обучающихся в группе	
7	Доля принимавших участие в волонтерской деятельности от общего количества обучающихся в группе	
Инновационные и Творческие Проекты		25
8	Доля участвовавших в разработке и реализации различных проектов, стартапов от общего количества обучающихся в группе	
ИТОГО		100

12. Номинация «Лучший IT person».

№	Критерии	Баллы
1	Финалист в хакатоне без призового места	1) Вузовский: Финалист 5 баллов 3 место – 10 баллов 2 место - 15 баллов 1 место - 20 баллов 2) Региональный: Финалист 15 баллов 3 место - 20 баллов 2 место - 25 баллов 1 место - 30 баллов 3) Республиканский: Финалист 25 баллов 3 место - 30 баллов 2 место - 35 баллов 1 место - 40 баллов 4) Международный в РК: Финалист 35 баллов 3 место - 40 баллов 2 место- 45 баллов 1 место - 50 баллов 5) Международный за рубежом: Финалист 45 баллов 3 место- 50 баллов 2 место- 55 баллов 1 место - 60 баллов
2	Победитель хакатона	
3	Участие (финалист) в предметной олимпиаде без призового места (в том числе GameDev, по робототехнике)	
4	Победитель в олимпиаде (в том числе GameDev, по робототехнике)	
5	Финалист в AITU Project Challenge без призового места	
6	Победитель в AITU Project Challenge	
7	Финалист в CTF без призового места	
8	Победитель в CTF	
Все баллы суммируются для получения итогового результата.		